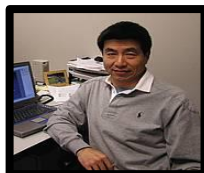


## Conferencias Internacionales



**Digipen Institute of Technology EE.UU**  
Expositor: **Li Xin**



**University of Utah EE.UU**  
Expositor: **Brian Salisbury**



**South Dakota School of Technology**  
Expositor: **John Weiss**



**Universidad de Sao Paulo - Brasil**  
Expositor: **Violeta Sun. PhD.**



**MIT Medialab Paris**  
Expositor: **Clement Duhart, PhD**



**IBM Research – SILICON VALLEY**  
Expositor: **Elmer Latorre**



## Tardes Tecnológicas



**SPPERU** ofrece un portafolio de soluciones a través de industrias y segmentos de mercado, así como un equipo de implementación de primer nivel. Las soluciones incluyen ingeniería social, Cloud Intelligence, gestión de datos, etc.



**Pwc** Somos la red global de servicios profesionales líder en el mundo. Ayudamos a las organizaciones y a las personas a generar el valor que están buscando, mediante la calidad de nuestros servicios de auditoría, consultoría de negocios



**Kpmg** Ayudamos a las empresas a gestionar el riesgo, aumentar su rentabilidad y crear valor. Trabajamos estrechamente con nuestros clientes para ayudarles en la gestión de los riesgos de su negocio, a mejorar el rendimiento



**3devnet**  
Consultora de desarrollo de soluciones para empresa, partner Gold de Microsoft, brinda certificaciones SCRUMias



**CJava** Consultor en Tecnología de la Información, trabajó para varios ministerios del Estado como arquitecto y consultor en T.I. En la actualidad dirige proyectos informáticos Java, sigue ejerciendo cátedra en importantes universidades de Lima,



**Cinepaya** Somos el portal de cine por excelencia en Latinoamérica. Cubrimos todas las carteleras a nivel nacional en los países donde operamos y tenemos cientos de miles de contenidos relacionados al cine



**PlayWith** corporación multinacional surcoreana creadora y programadora de juegos para computadoras y móviles, ha abierto una filial en Lima bajo el dominio Playwith Latin América con una inversión de dos millones de dólares.



**LEAP Game Studios** es una empresa de videojuegos. Que crea experiencias para diferentes plataformas y usuarios.



**IGDA** en el Perú es una iniciativa sin fines de lucro que busca fomentar el desarrollo de la industria de los videojuegos en el país.



**AVANTICA** se encuentra entre los más grandes especialistas en servicios de ingeniería de software en Latinoamérica. Desde el inicio, Avantica se ha especializado en colaborar con compañías establecidas o emergentes para crear rápidamente productos innovadores



**SAP** es una empresa multinacional alemana dedicada al diseño de productos informáticos de gestión empresarial, tanto para empresas como para organizaciones y organismos públicos



**IBM** es una empresa multinacional dedicada a la producción de productos de software tanto de gestión empresarial como de plataforma tecnológica y de desarrollo, fabricación de productos de hardware y finalmente servicios de consultoría global



**PMI** es la institución líder en la Industria de la Gerencia de Proyectos, dedicada al progreso y fomento de su aplicación efectiva a través de la práctica. Fundada en 1969 en Pensilvania, Estados Unidos de Norteamérica



**Belatrix** Empresa de desarrollo de productos en desarrollo de alta calidad, innovador software, control de calidad, pruebas y soluciones móviles que permite a los clientes para generar mejor en su clase de productos de software, reducir el tiempo de salida al mercado y ganar ventaja competitiva.



## INFORMATION SYSTEM AND GAME TECHNOLOGY

05, 06, 07 SEPTIEMBRE

- Brian Salisbury**  
Master of Fine Arts the Computer  
University of Utah - EEUU
- Clement Duhart**  
Ph.D Computer Science  
MIT Medialab - Paris
- Elmer Latorre**  
Advisory Software Engineer  
IBM Research - Silicon Valley - EEUU
- Li Xin**  
Ph.D. en Ciencias de la Computación  
Digipen Institute of Technology EE.UU
- José Pérez**  
Ph.D. en Ciencias de la Computación  
Universidad de Sao Paulo - Brasil
- John Weiss**  
Ph.D. in Blochemistry from Vanderbilt  
South Dakota School of Technology - EEUU
- Violeta Sun**  
Ph.D. en Administración de Empresas  
Universidad de Sao Paulo - Brasil

**Evento Organiza**  
Ingeniería de Sistemas de Información  
Ingeniería de Software  
Ciencias de la Computación

**INFORMES**  
Elizabeth Sánchez  
elizabeth.sanchez@upc.edu.pe  
313-3333 anexo 1931

### Colaboradores:



Auditorio Bancalari				Auditorio Magna				Auditorio Magna1			
<b>Tardes Tecnológicas ISI</b>				<b>Tardes Tecnológicas ISW</b>				<b>Tardes Tecnológicas CC</b>			
Idioma: Español				Idioma : Español				Idioma : Español			
Horario	Lunes 5	Martes 6	Miércoles 7	Horario	Lunes 5	Martes 6	Miércoles 7	Horario	Lunes 5	Martes 6	Miércoles 7
17:00- 17:50	Buenas Practicas PMI en la Gestión de Proyectos	Internet de las Cosas y HANA	Ciberseguridad y Redes Sociales	17:00- 17:50	Creando Aplicaciones modernas para el Sector Salud utilizando un enfoque Ágil	Plataformas de Servicios en la Nube Open Sources	Hay Nubes y Nubes: Por qué La Nube de Hiperescala va a cambiar nuestras vidas	17:00- 17:50	Desafíos de Desarrollo del Juego para Móviles Slice and Rise	Aspectos de Marketing: Plan de Pos- producción y Ventas en la Industria de Videojuegos	Desarrollo de Videoj
	(PMI)	(SAP)	(PWC)		(3devnet)	(IBM)	(MICROSOFT)		(Leap)	(PlayWith)	(IGDA
18:00 -18:50	Big Data: Solución a grandes problemas	Arquitecturas para la transformación Digital	Soluciones de Tecnología "Cloud"	18:00 -18:50	Como asegurar la calidad y seguridad de software aplicaciones JAVA	Emprendimiento e Innovación	10 cosas que necesita u futuro developer	18:00 -18:50	Desarrollo Móvil Nativo vs Desarrollo Móvil Híbrido vs Web	Detrás de los videojuegos: Expectativa vs. Realidad	Inteligencia Artificial
	(SP Perú)	(IBM)	(KPMG)		(CJava)	(Cinepapaya)	(Avantica)		(Belatrix)	(PlayWith)	
<b>Conferencias Internacionales ISI</b>				<b>Conferencias Internacionales ISW</b>				<b>Conferencias Internacionales CC</b>			
Idioma : Inglés				Idioma : Inglés				Idioma : Inglés			
Horario	Lunes 5	Martes 6	Miércoles 7	Horario	Lunes 5	Martes 6	Miércoles 7	Horario	Lunes 5	Martes 6	Miércoles 7
19:00-20:00	IT Governance - IT decisions and Strategic Position	Project Portfolio Management	Using Business Model Canvas for Project PlanningDr Violeta Sun	19:00-20:00	Connected Objects to the Internet of Things	The Deep Learning Technology: a framework to Learn	Image processing application: grayscale thinning	19:00-20:00	Buenas prácticas y Desafíos en la Ind de VideoJuegos	Animación y Arte en el desarrollo de Videojuegos	Matemáticas y Cienci
	Dr Violeta Sun	Dr Violeta Sun	Violeta Sun		Clement Duhart PhD Computer Science - Fellow Researcher MIT Medialab	Clement Duhart PhD Computer Science - Fellow Researcher MIT Medialab	John Weiss, PhD		John Weiss, PhD	Bryan Salisbury PhD	Bryan Salisbury PhD
20:00-21:00	keep on dream and never give up - How to survive in the competitive world named Silicon valley	Linked data and its application in analysis of data on scientific production: The case of Cv-Lattes	Cierre	20:00-21:00	Semantic Web and Semantic Web Services.	Recent advances in concurrency and parallelism: programming on multi-core architectures and graphics cardsJohn Weiss, PhD	Cierre	20:00-21:00	Artificial intelligence application: genetic algorithm approach to Sudoku	Game Industry: History, Status, Trends, and Education	Univ
	Elmer Latorre – IBM Silicon valley	Jose USP PhD			Jose Perez PhD	Sout Dakota School			John Weiss, PhD	John Weiss, PhD	Xin LI PhD
		Sao Paiulo University			Sao Paulo University	Sout Dakota School			Sout Dakota School	DIGIPEN University	